

Муниципальный конкурс дидактических игр по правилам дорожного движения
«Учимся, играя» в рамках месячника безопасности

Дидактическое пособие «Колесо безопасности»

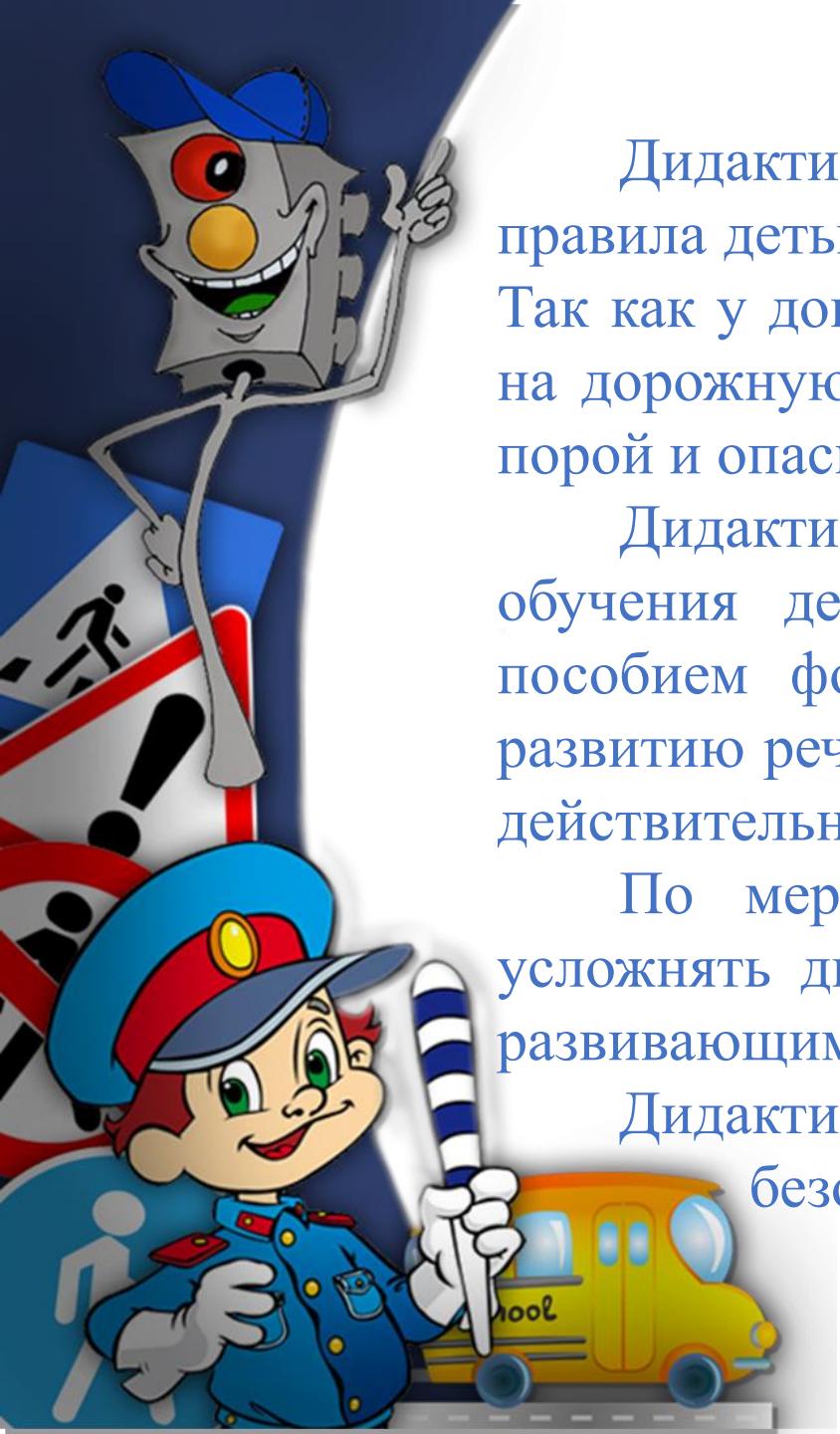
Воспитатели ИКК Немчинова А.И.
ИКК Немчинова М.В.



A cartoon illustration of a traffic light character with a smiling face, wearing a blue cap with a red emblem, and holding a small flag. The background features a blue wall with white stripes and a red exclamation mark.

Дидактические игры по ПДД позволяют в доступной форме усвоить правила детьми дошкольного возраста и применять их в реальной жизни. Так как у дошкольников отсутствует защитная психологическая реакция на дорожную обстановку, важно готовить их к встрече со сложными, а порой и опасными ситуациями на улице.

Дидактическое пособие «Колесо Безопасности» предназначено для обучения детей старшего дошкольного возраста. Работа с данным пособием формирует познавательный интерес ребенка, способствует развитию речи, внимания, мышления, обогащает знания об окружающей действительности.

A cartoon illustration of a police officer with a smiling face, wearing a blue uniform with a red beret and a gold badge, and holding a baton. The background features a yellow school bus with the word "School" on it.

По мере усвоения материала детьми возможно расширять и усложнять дидактические задачи, дополняя пособие новыми играми и развивающими элементами.

Дидактического пособия «Колесо безопасности» - доступно, безопасно и эффективно!

Цель: расширять и закреплять знания детей о дорожных знаках, о правилах дорожного движения, воспитывать умение применять полученные знания на практике, готовить детей к процессу обеспечения личной безопасности.

Задачи:

Образовательные:

знакомить детей с правилами дорожного движения и закреплять их, формировать умение ориентироваться в основных дорожных знаках.

Развивающие:

развивать осторожность, внимательность, самостоятельность, ответственность и осмотрительность на дороге, стимулировать познавательную активность, способствовать развитию коммуникативных навыков.

Речевые:

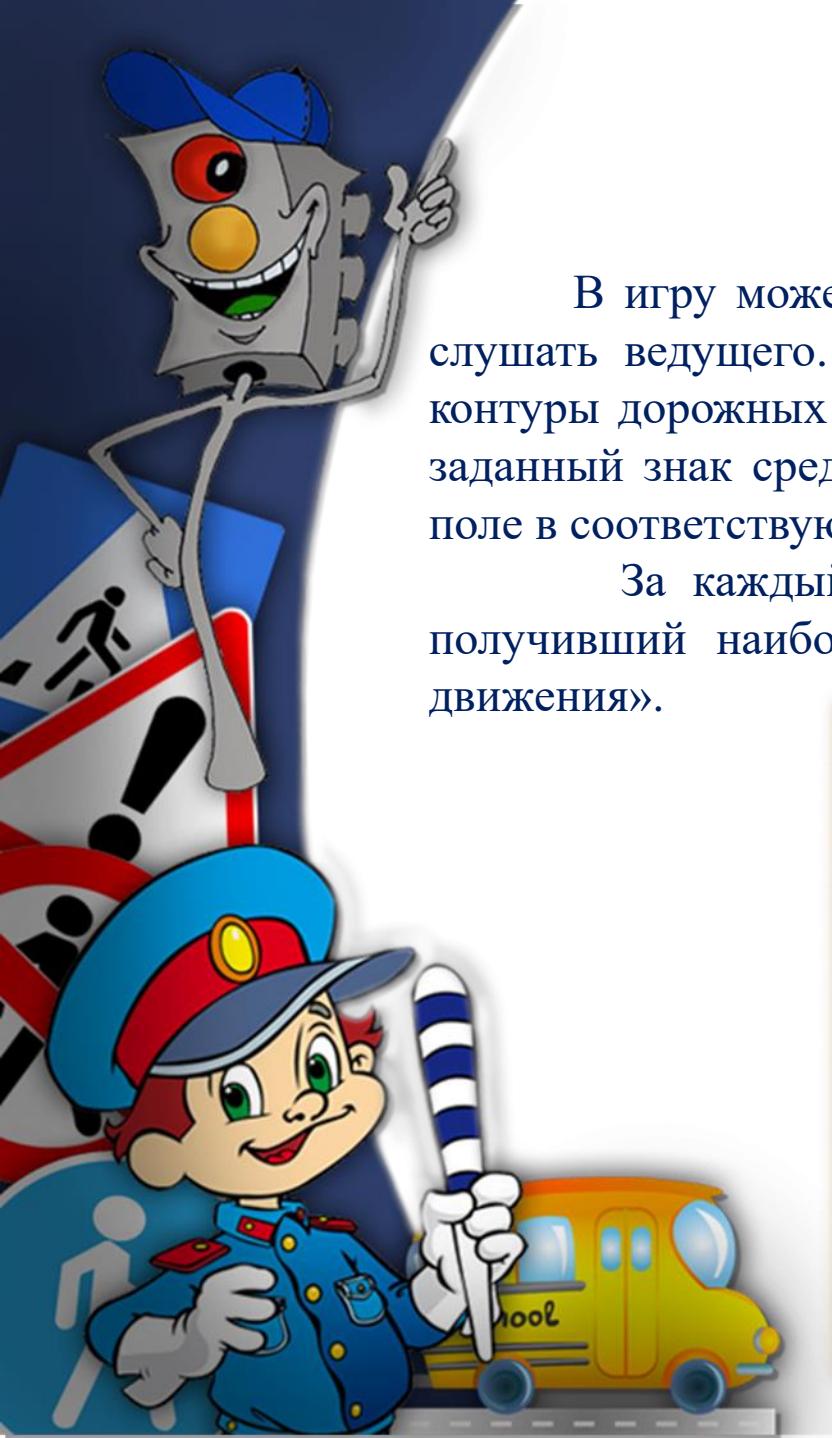
способствовать развитию речи детей, пополнению активного и пассивного словаря, развивать связную речь.

Воспитательные:

воспитывать навыки личной безопасности, чувство самосохранения.

Материалы: игровые поля, кубики, карточки, фишк - смайлики, значки «Знаток правил дорожного движения».





Правила игры.

Игровое поле «Дорожные знаки».

В игру может играть как один игрок, так и несколько. Во время игры нужно внимательно слушать ведущего. Сначала игроки по очереди кидают кубик, на гранях которого изображены контуры дорожных знаков. После выслушав загадку о выпавшем знаке и отгадав ее, нужно найти заданный знак среди прочих, объяснить его назначение и важность, расположив знак на игровом поле в соответствующем контуре.

За каждый правильный ответ игрок получает фишку - смайлик, побеждает участник, получивший наибольшее их количество, он награждается значком «Знаток правил дорожного движения».



Игровое поле «Колесо безопасности».

На этом поле также может играть как один игрок, так и несколько. Это поле вмещает в себя несколько вариантов игр.

Игра «Найди знак».

Игроки по очереди кидают кубик, на каждой грани которого - цифра, на игровом поле игрок находит карточку под соответствующим номером. На карточке изображена картинка, к которой необходимо подобрать соответствующий дорожный знак и расположить его на игровом поле рядом с выпавшей карточкой. За каждый правильный ответ игрок получает фишку - смайлик, побеждает тот, кто получит наибольшее количество данных фишек, он награждается значком «Знаток правил дорожного движения».

Если количество полученных фишек одинаковое, игроки получают по дополнительному вопросу, ответ на который определит победителя игры.



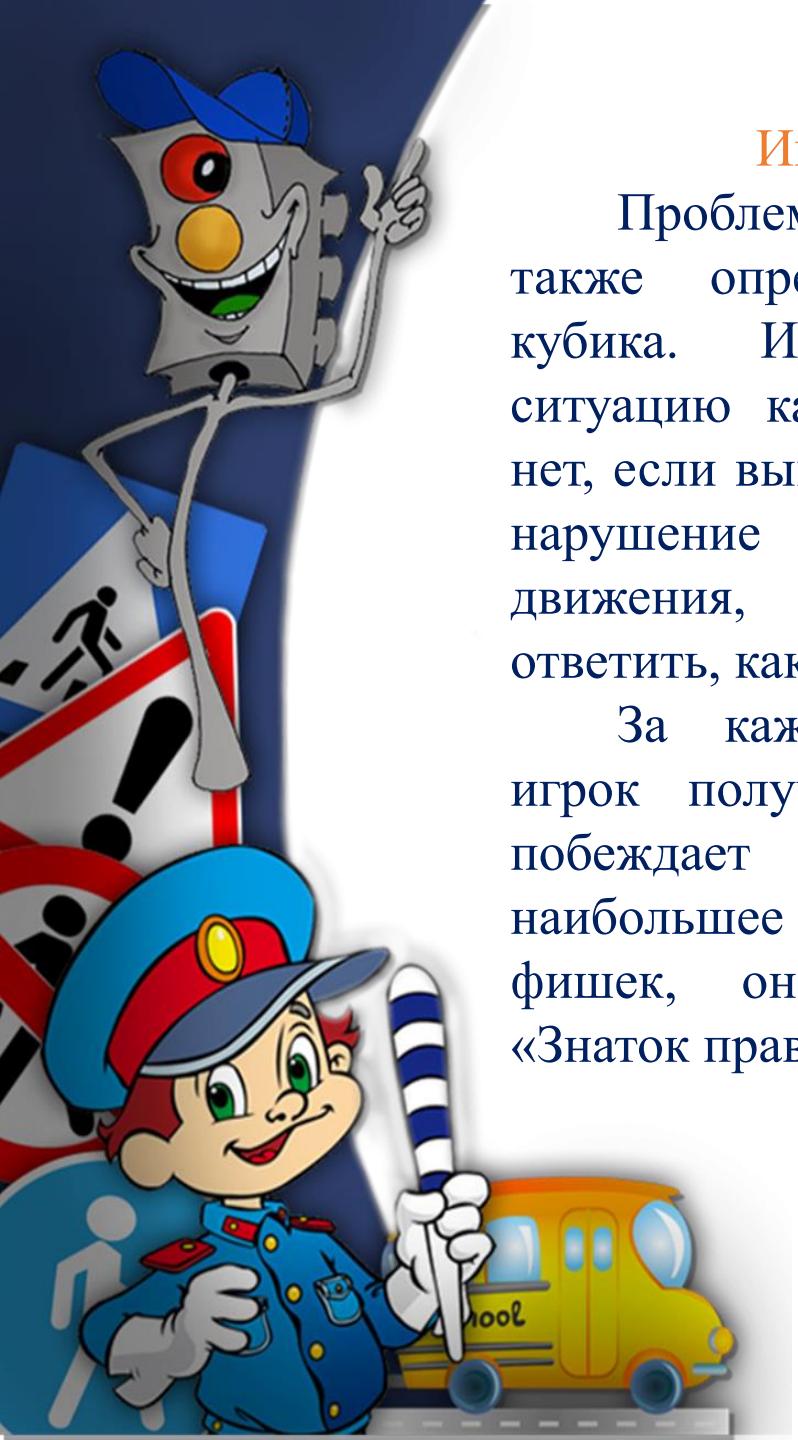


Игра «Ребусы».

Игроки по очереди кидают кубик, на каждой грани которого - цифра, на игровом поле игрок находит карточку - ребус под соответствующим номером. В головоломке зашифровано слово, относящееся к правилам дорожного движения. Если игрок справился с ребусом, он получает фишку – смайлик.

Победитель определяется по наибольшему количеству набранных фишек.





Игра «Ситуации».

Проблемная ситуация для игрока также определяется при помощи кубика. Игрок должен оценить ситуацию какая она правильная или нет, если выпавшая ситуация отражает нарушение правил дорожного движения, то игроку необходимо ответить, как должно быть правильно.

За каждый правильный ответ игрок получает фишку - смайлик, побеждает тот, кто получит наибольшее количество данных фишек, он награждается значком «Знаток правил дорожного движения».



СПАСИБО ЗА ВНИМАНИЕ!!!

